**ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP GIỮA HỌC KÌ I**

**MÔN: TIN HỌC 8**

**Năm học: 2022 - 2023**

***PHẦN I: TRẮC NGHIỆM***

***Hãy khoanh tròn vào phương án đúng***

**Câu 1:** Những phát biểu nào dưới đây là phát biểu sai:

**A.** Một chương trình phải có đủ 2 phần: phần khai báo và phần thân chương trình.

**B.** Một chương trình có thể gồm 2 phần: phần khai báo và phần thân chương trình, trong đó thân chương trình là phần bắt buộc phải có.

**C.** Nếu chương trình có phần khai báo, phần đó phải đứng trước phần thân chương trình

**D.** Có thể đặt phần khai báo tại vị trí bất kì trong chương trình.

**Câu 2:** Kiểu dữ liệu String có phạm vi giá trị là

**A.** Một ký tự trong bảng chữ cái **B.** Xâu ký tự tối đa 522 ký tự

**C.** Xâu ký tự tối đa 525 ký tự **D.** Xâu ký tự tối đa 255 ký tự

**Câu 3:** Cách chuyển biểu thức ax2 +bx+c nào sau đây là đúng

**A.** a\*x2 +b\*x+c **B.** a\*x\*x+b\*x+c\*x

**C.** a\*x\*x +b.x +c\*x **D.** a\*x\*x + b\*x+c

**Câu 4:** Integer là kiểu dữ liệu?

**A.** Số nguyên **B.** Số thực **C.** Chuỗi **D.** Chữ

**Câu 5:** Div là phép toán gì?

**A.** Chia lấy phần nguyên **B.** Chia lấy phần dư

**C.** Cộng **D.** Trừ

**Câu 6:** Lệnh Write tương tự như lệnh Writeln nhưng

**A.** Không đưa con trỏ xuống đầu dòng tiếp theo

**B.** Đưa con trỏ xuống đầu dòng tiếp theo

**C.** Bỏ trong dấu ngoặc đơn

**D.** Bỏ trong dấu ngoặc kép

**Câu 7:** Trong Pascal, khai báo nào sau đây là đúng?

**A.** Const x:real; **B.** Var 4hs: Integer

**C.** Var Tb : real; **D.** Var R=30;

**Câu 8:** Trong một chương trình, có tất cả bao nhiêu từ khóa để khai báo biến?

**A.** 4 **B.** 2 **C.** 3 **D.** 1

**Câu 9:** Từ khoá nào được dùng trong khai báo hằng:

**A.** const **B.** var **C.** Type **D.** Tất cả đều sai

**Câu 10:** Sau khi soạn thảo, ta nhấn tổ hợp nào để dịch và chạy chương trình

**A.** Alt + F9 **B.** Ctrl + F6 **C.** Ctrl + F9 **D.** Alt + F6

**Câu 11:** Việc tạo ra 1 chương trình máy tính gồm mấy bước:

**A.** 1 bước **B.** 2 bước **C.** 3 bước **D.** 4 bước

**Câu 12:** Writeln (‘Ban hay nhap nam sinh’); Readln (NS); Ý nghĩa của hai câu lệnh trên là:

**A.** Thông báo ra màn hình dòng chữ: “Ban hay nhap nam sinh”.

**B.** Yêu cầu người sử dụng nhập giá trị cho biến NS.

**C.** Thông báo ra màn hình dòng chữ: “Ban hay nhap nam sinh” và yêu cầu người sử dụng nhập giá trị cho biến NS

**D.** Tất cả đều sai.

**Câu 13:** Để thực hiện phép tính tổng của hai số nguyên a và b ta thực hiện như sau

**A.** Tong=a+b; **B.** Tong:=a+b; **C.** Tong:a+b; **D.** Tong(a+b);

***PHẦN II: TỰ LUẬN***

**Câu 1:**

*Hãy viết các biểu thức toán học và các phép so sánh sau bằng các kí hiệu Pascal:*

a.  b . 

c. x2 + (x+1)2  (x+2)2 d. b2 - 4ac  0

**Câu 2:**

*Hãy liệt kê các lỗi (nếu có) trong chương trình pascal Pascal dưới đây.) Hãy sửa lại chương trình cho đúng:*

Const pi:=3.14;

Var cv, dt: integer;

r: real;

Begin

r = 5.5;

cv = 2\*pi\*r;

dt:= pi\*r\*r

writeln(' chu vi la:= cv');

writeln(' dien tich la:=, dt);

readln;

End.

**Câu 3:** Viết chương trình nhập vào 2 số nguyên a và b sau đó tính tổng và tích 2 số đó.

**Câu 4:** Viết chương trình tính điện tích và chu vi hình chữ nhật.